

โครงการคอมพิวเตอร์ ประเภทซอฟต์แวร์ เรื่อง	สนุกกับตารางธาตุ
คณะผู้จัดทำ	นายภิรายุ ลานเลี้ยง นายยุทธเกียรติ ใจประเสริฐ นางสาวพยานรัก ศรีวิเศษ
ครูที่ปรึกษา	นายวิเชียร คอนแอม
ครูที่ปรึกษาพิเศษ	นางอัมพร ทองไชย
สถานศึกษา	โรงเรียนจุฬาภรณราชวิทยาลัย ชลบุรี
ปีการศึกษา	2553

บทคัดย่อ

โครงการคอมพิวเตอร์เรื่อง “สนุกกับตารางธาตุ” จัดทำขึ้นเนื่องจากคณะผู้จัดทำเล็งเห็นถึงความสำคัญของตารางธาตุในการเรียนวิชาเคมีจึงได้จัดทำโปรแกรมส่งเสริมการเรียนรู้ “สนุกกับตารางธาตุ” ขึ้นเป็นบทเรียนภาพเคลื่อนไหว และแบบทดสอบในรูปแบบเกม โดยใช้โปรแกรม Adobe Flash ซึ่งเป็นโปรแกรมผลิตสื่อมัลติมีเดียที่เป็นที่นิยมอย่างมาก เนื่องจากมีขนาดเล็ก ทำงานรวดเร็ว ใช้งานง่าย และสามารถโต้ตอบระหว่างตัวโปรแกรมกับผู้ใช้งานได้เป็นอย่างดี ซึ่งมีวัตถุประสงค์ให้ผู้ใช้งานโปรแกรมสามารถจดจำธาตุในตารางธาตุได้ และเกิดความสนใจในวิชาเคมี

เมื่อจัดทำเสร็จแล้วได้โปรแกรมส่งเสริมการเรียนรู้วิชาเคมีที่มีบทเรียนภาพเคลื่อนไหวและแบบทดสอบในรูปแบบของเกม Puzzle ที่สามารถทำให้ผู้ใช้โปรแกรมได้รับทั้งความรู้จากการเรียนตารางธาตุและความสนุกควบคู่กัน โดยสามารถนำความรู้ที่ได้นี้ไปประยุกต์ใช้ในการเรียนวิชาเคมีต่อไป และเมื่อนำโปรแกรมที่พัฒนาเสร็จแล้วไปทดสอบกับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาตอนต้น จำนวน 30 คน พบว่ามีค่าเฉลี่ยอยู่ในระดับดี คือ 4.34